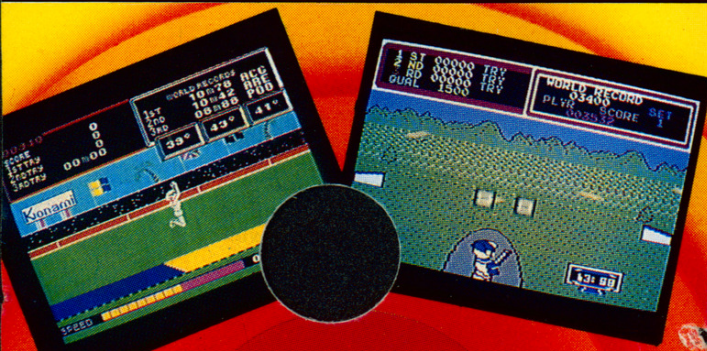




"Stunning action tests
all your skill and
stamina - a real hit!"
"Terrific sound,
brilliant graphics -
you'll be hooked" 9/10
C + VG



Screen
shots taken from
various computer formats.



ENGLISH



DEUTSCH

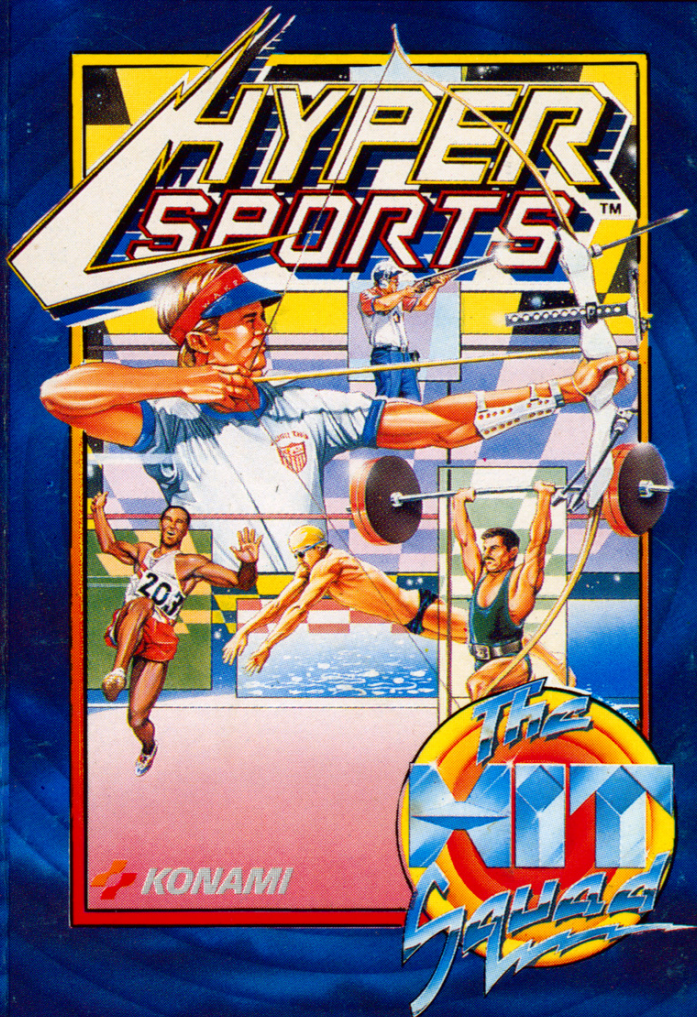


ITALIANO

5 013156 410543



HYPERSPORTS



LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

CONTROLS

Keyboard:

LEFT SHIFT OR ? — LEFT
RIGHT SHIFT OR Z — RIGHT
SPACE BAR — FIRE
JOYSTICK — PORT 1 OR 2

SWIMMING — Racing dive into the pool (by pressing fire button). Your swimming speed is determined by continuous left/right controls, but remember in order to swim you must breathe so wait for the prompt and then press the button.

SKEET SHOOTING — Computer controlled sights home in on the skeet and marksmanship depends on fast reaction on the left/right controls.

LONG HORSE — Press the fire button to run the springboard, then again when you're on it — Now when you reach the hand stand position press it again to launch into the Somersaults (these are controlled by the left/right movement).

ARCHERY — First press the fire button for wind speed/direction, then press fire again to shoot one of your eight arrows at the passing target. (Keeping the fire button pressed increases the height of the arrow.

TRIPLE JUMP — Press the fire button as close to the take off line as possible. For each part of the jump keep the fire button pressed to increase the angle of the trajectory and release as close to 45° as possible.

WEIGHT LIFTING — Select the weight, type and then use the LEFT/RIGHT controls to increase the weight lifter's power. Press the fire button when

WEIGHTS flashes to give the "Powerlift". Continue with power until all three judges acknowledge the feat.

LADEN

Drücken Sie gleichzeitig die SHIFT-Taste und die SPIEL/STOP-Taste.

STEUERUNG

Joystick — Tastatur — Benutze beide SHIFT-Tasten, um nach Links bzw. nach rechts zu kommen. Falls Sie einhändige Steuerung vorziehen, können Sie entweder SHIFT — und Z-Tasten (für Linkshänder) oder SHIFT — und /-Tasten (für Rechtshänder) verwenden, um Bewegung nach Links bzw. Rechts durchzuführen.

SCHWIMMEN — Lassen Sie den Mann in das Wasser, indem Sie den Schußknopf drücken. Erhöhen Sie die Geschwindigkeit durch kontinuierliche Links-/Rechts-Steuerung, "Atemholen" mittels Schußknopf.

TAUBENSCHIESSEN — Benutze LINKS/RECHTS-Steuerungen, um auf die "computergelenkten" Ziele zu schießen und die vorbeifliegenden Tauben zu zerstören.

PFERDSPRUNG — Drücken Sie den SCHUSSKNOPF, um zum Sprungbrett zu kommen. Drücken Sie nach Erreichen des Sprungbrettes den Schußknopf ein zweites Mal. Drücken Sie den Schußknopf noch einmal, wenn der Turner auf dem Pferd "handsteht". Benutze kontinuierliche LINKS/RECHTS-Steuerung, um den Turner zu drehen.

BOGENSCHIESSEN — Drücke SCHUSSKNOPF, um Windgeschwindigkeit-richtung zu wählen. Drücke SCHUSSKNOPF, um acht Pfeile auf vorbeifliegende Zielscheibe zu schießen — den SCHUSSKNOPF gedrückt halten, um die Steigungshöhe des Pfeiles zu erhöhen.

DREISPRUNG — Benutze kontinuierliche LINKS/RECHTS-Steuerung um maximale Anlaufgeschwindigkeit zu erreichen. Drücke den SCHUSSKNOPF so nach wie möglich an der Absprunglinie.

GEWICHTHEBEN — Wähle Gewichtstyp. Benutze LINKS/RECHTS-Steuerung um die Kraft des Gewichthebers zu erhöhen. Drücke SCHUSSKNOPF, wenn der Gewichtheber aufleuchtet, um zusätzlichen Hub aufzubringen.

CARICAMENTO

Schiacciate il tasto SHIFT e RUN/STOP contemporaneamente.

COMANDI — Joystick — Tastiera — Usate entrambi i tasti SHIFT per spostarvi rispettivamente a SINISTRA o DESTRA. Se preferite un comando su un lato solo, potete usare un tasto SHIFT e Z (se siete mancini) oppure SHIFT e / (se usate la destra) per spostarvi a SINISTRA o DESTRA.

NUOTO — Fate partire il nuotatore premendo il pulsante FIRE. Aumentate la velocità usando in continuazione i comandi LEFT/RIGHT, schiacciando il pulsante FIRE per "respirare".

TIRO AL PIATTELLO — Usate i comandi LEFT/RIGHT per sparare ai rispettivi mirini controllati dal computer e distruggere i piattelli di passaggio.

CAVALLO — Premete il pulsante FIRE per prendere la rincorsa fino alla pedana. Premete di nuovo FIRE quando vi trovate sulla pedana. Premete ancora una volta il pulsante FIRE quando l'atleta si trova in appoggio sulle mani sul cavallo. Usate in continuazione i comandi LEFT/RIGHT per far fare una piroetta all'atleta.

TIRO ALL'ARCO — Premere il pulsante FIRE per selezionare la velocità/direzione del vento. Premete

il pulsante FIRE per tirare una delle otto frecce al bersaglio che passa — tenendolo abbassato per aumentare l'altezza della freccia.

SALTO TRIPLO — Usate continuamente i comandi LEFT/RIGHT per ottenere la massima velocità di rincorsa. Premete il pulsante FIRE il più vicino possibile alla linea di battuta. Ad ogni salto tenete il pulsante FIRE abbassato per regolare l'angolazione e lasciatelo salire il più vicino possibile ai 45°.

SOLLEVAMENTO PESI — Scegliete il tipo di peso. Usate i comandi LEFT/RIGHT per aumentare la potenza dell'uomo forzuto. Premete il pulsante FIRE quando l'uomo forzuto lampeggia per dare una maggior alzata. Continuate ad aumentare la potenza finché tutti e tre giudici non riconoscono la riuscita dell'azione.

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software (1984) Limited. They may not be reproduced, stored, or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved.

© Konami.

© Imagine Software (1984) Limited.

The Hit Squad, P.O. Box 350, Manchester M60 2LX.